

وأخر للعرض واخر للون
المثال الآتي ويوضح عمل هذه المتغيرات
لنفرض أنك تريد كتابة برنامج لادخال بيانات عن موظف
عمره واسمه ومنزله ونوع سيارته
فلتسهيل الأمر تكون تركيب مكون 4 متغيرات وتقوم بإنشاء متغير جديد من
التركيب لكل موظف
فتخيل الوقت الذي قد وفرته
فبدلاً من أن تنشء 400 متغي ل 100 موظف فأنتك تنشء فقط 100

الميزات في لغات البرمجة
الآن لقد أنهيت هذا الكتاب بقي أن تعرف كيف تختار اللغة التي تناسبك
الجواب

ان البرنامج الذي تريد كتابته هو الذي يحدد

حيث لا بد من مراعات ما يلي حتى تحقق قرار صائباً في اختيار ما تريد:

- 1-الدوال المكتبية وما هو موجود منها يساعدك في اختصار الوقت في برمجة البرنامج
- 2-متطلبات البرنامج وطبيعته فان كان يبحث عن السرعة فسبيله السي ++ أما ان كان يهتم بالامان أكثر فعليك بالجافا أما اذا أردت تريد السهولة في العمل فعليك بالفيجوال بيسك
- 3-نظام التشغيل الذي سيعمل عليه برامجك
فان كان الهدف هو نظام وندوز فيكفيك استخدام C# أو الفجوال بيسك أما اذا اردت نظام وندوز و ماك ولينوكس فعليك بالسي ++ أما كنت تريده يعمل على أي جهاز حتى لو غسالة فعليك بالجافا
- 4-تذكر في النهاية أن اللغة لبيت الأساس في عمل البرنامج ولكن الوارزمية هي الأساس لذا اختر ما يناسبك من اللغات